LINK ENVIO REPORTES 2024 https://forms.office.com/r/vgEYKhFsv6

NOMBRE DEL INSTRUCTOR: Gustavo Adolfo Salazar Escobar
CÉDULA: 1061708378
CORREO ELECTRÓNICO SENA: gasalazar@sena.edu.co
NÚMERO CELULAR: 3175303908

MES	PROGRAMA	FICHA	HORARIO	DIAS DE FORMACIÓN	MUNICIPIO /AMBIENTE	HORAS	COMPETENCIA	RESULTADOS DE APRENDIZAJE	ACTIVIDAD DE PROYECTO	ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE
MARZO	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2561080	18 a 22	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	24	220501096 Construcción del software	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2616043	7 a 13	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	48	220501096 Construcción del software	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2680967	13 a 18	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	35	220501096 Construcción del software	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2559637	13 a 18	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	20	220501096 Construcción del software	220501096_04 Codificar el software de acuerdo con el diseño establecido.	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2711891	7 a 13	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	18	APLICACIÓN DE CONOCIMIENTOS DE LAS CIENCIAS NATURALES DE ACUERDO CON SITUACIONES DEL CONTEXTO PRODUCTIVO Y SOCIAL.	SOLUCIONAR PROBLEMAS ASOCIADOS CON EL SECTOR PRODUCTIVO CON BASE EN LOS PRINCIPIOS Y LEYES DE LA FÍSICA - PROPONER ACCIONES DE MEJORA EN LOS PROCESOS PRODUCTIVOS DE ACUERDO CON LOS PRINCIPIOS - VERIFICAR LAS TRANSFORMACIONES FÍSICAS DE LA MATERIA UTILIZANDO HERRAMIENTAS - IDENTIFICAR LOS PRINCIPIOS Y LEYES DE LA FÍSICA EN LA SOLUCIÓN DE PROBLEMAS DE ACUERDO AL CONTEXTO	ESTRUCTURAR PROCESOS LOGICOS PARA LA CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS	AA1. Reconocer los principios y leyes físicas aplicados al contexto productivo. AA2. Interpretar y explicar los cambios físicos de los cuerpos según las teorías, leyes y principios. AA3. Describir las manifestaciones de energía explicando las variables que intervienen según el contexto
	ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE/ 228118 / 1	2711891	7 a 13	L M M J V S 1 2 4 5 6 7 8 9 11 12 13 14 15 16 18 19 20 21 22 23 25 26 27 28 29 30	Popayan	12	Desarrollar la Solucion de software de acuerdo con el diseño y metodologias de desarrollo.	Planear Actividades de construccion del software de acuerdo con el diseño establecido	CODIFICAR LOS MÓDULOS DEL SISTEMA DE INFORMACIÓN.	AA28-Codificar los módulos del software stand-alone, web y móvil
	TOTAL HORAS	MARZO				157				